

Ensemble de dés «Dés à jeter» ABC

13 pcs. dans une boîte, en bois

Règles du jeu

Tournoi

On joue 3 manches, une par partie, dans l'ordre suivant : partie n° 1, n° 2, n° 3.

À la fin de chaque manche, le vainqueur remporte 10 points, le deuxième 7 points, le troisième 6 points, et ainsi de suite jusqu'à 3 points par joueur (pour six joueurs).

Il n'y a pas d'ex æquo pour la première place : un seul joueur remporte les 10 points. À partir de la deuxième place, plusieurs joueurs peuvent se partager le même nombre de points.

Lorsqu'on dispute un tournoi, l'objectif de points est revu à la baisse : 25 points pour le match 1, 21 points pour le match 2 et 2 points pour le match 3.

En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus de points à l'issue du deuxième match qui l'emporte.

Que le meilleur gagne !

Jeu n° 1 – L'un après l'autre

Préparation et début du match

C'est le plus jeune qui commence.

Tour de jeu

Tous les joueurs lancent les dés à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur utilise les 13 dés et forme une combinaison. L'objectif est d'utiliser correctement le plus grand nombre possible de mots.

Points

- 1 point par mot
- +1 point pour les mots spéciaux
- +1 point pour 12 mots
- +2 points pour 13 mots

Fin de partie

Le premier joueur à atteindre 31 points remporte la partie.

Jeu n° 2 – Tous ensemble

Préparation et début du match

Chaque joueur dispose d'un stylo et d'une feuille de papier.

Tour de jeu

On lance les 13 dés et on les dispose bien en vue. Chacun rédige une phrase. Le décompte des points se fait comme dans la partie n° 1.

Fin de partie

Le premier joueur à atteindre 25 points remporte la partie.

Jeu n° 3 – Le dernier mot

Pre-match build-up and kick-off

C'est le plus jeune qui commence.

Tour de jeu

Les joueurs forment tour à tour des phrases avec les mots restants.

C'est le dernier mot ajouté qui l'emporte.

Fin de partie

Le premier joueur à atteindre 3 points remporte la partie (5 points pour 2 joueurs).

Jeu de solitaire – Yahtzee

Objectif : trouver 5 combinaisons et former une série.

La combinaison

- Deux couples
- Tris
- Intégral
- 6 mots
- 7 couleurs